

Liga Handbuch

V I. I



Wie funktioniert die Liga ?

Wie läuft die Liga ab ?

Die AoS League wird in Saisons abgehalten, die von einer Sommerpause getrennt sind. Am Ende der Saison wird der Meister durch ein dafür organisiertes Turnier ermittelt.

Wer darf teilnehmen und wie funktioniert die Teilnahme?

Grundsätzlich ist jeder herzlich eingeladen, sich der Liga anzuschließen. Alles, was erforderlich ist, um in die Aufzeichnungen aufgenommen zu werden, ist eine einfache Registrierung bei uns. Die Registrierung erfolgt dabei im Team zu dritt, während die Punkte jedoch bei Einzelevents gesammelt werden. Bei der Anmeldung ist die Angabe eines Standorts für das Team erforderlich, um eine Zuordnung zu einer Division zu ermöglichen. Die besten Teams aus den verschiedenen Divisionen erhalten am Ende der Saison eine Einladung zum Finalturnier im 3er-Team-Format, bei dem der Champion ermittelt wird. Für die Registrierung steht ein Formular auf unserer Homepage zur Verfügung.

Wie werden Punkte gesammelt ?

Die Einzelspieler des 3er Teams können auf allen Turnieren im DACH-Raum, die dem im Leitfaden beschriebenen Standard entsprechen, Punkte für das Team sammeln. Die Ergebnisse werden im Anschluss von der TO des Turniers gemeldet und von uns durch eine Formel und Liga-Punkte umgerechnet. Die Rangliste kann dabei zu jeder Zeit auf der Homepage eingesehen werden.

Was kostet die Teilnahme ?

Die Teilnahme an der Liga ist kostenfrei. Die Teilnahme an den einzelnen Turnieren ist aber in der Regel mit einem Startgeld verbunden.

Gibt es etwas zu gewinnen ?

Im Finalturnier wird der Meister der abgelaufenen Saison ermittelt, der neben Ruhm, Ehre und dem Titel auch einen nennenswerten Preis erhalten wird. Auch die übrigen Spitzenplatzierungen werden gebührend anerkannt.



Das Team und der Ablauf

Jeder 3er-Gruppe kann ein Team bilden, egal ob ihr ein Verein, inoffizieller Club oder einfach ein paar Freunde seid, die Lust haben an der Liga teilzunehmen. Um euch zu registrieren, besucht unsere Website (<https://tabletopleague.de/teamanmeldung/>) und meldet euer Team über das bereitgestellte Formular an. Jede Person kann nur ein Mal bei der Liga angemeldet sein, es ist also nicht möglich, in mehreren Teams zu spielen. Bei der Anmeldung müsst ihr einen Ort und die PLZ angeben, an dem euer Team „Zuhause“ ist. Dieser Ort sollte entweder der Wohnort einer der 3 Personen oder ein zentraler Ort für das Team (z.B. Vereinsräumlichkeiten) sein, die genaue Adresse ist dabei nicht wichtig. Wir werden die Angabe verwenden, um dem Team eine Division zuzuweisen. In dieser Division kämpft ihr dann um die Final-Qualifikation. Die Anzahl der Divisionen und der Qualifikationsplätze hängt von der Teilnehmeranzahl ab. Es wird eine Übersicht, sowie eine Karte geben, auf der alle Teilnehmer gelistet sind. Ein Team hat außerdem ein Mal pro Saison die Möglichkeit, einen Spieler des 3er-Teams auszutauschen. Hierbei gehen die bis dahin gesammelt Punkte dieser Person jedoch verloren. Schreibt uns dafür einfach eine Mail an orga@tabletopleague.de, wir nehmen den Austausch dann vor.

Um euch am Ende der Saison für das Finalturnier zu qualifizieren, gilt es neben der dafür nötigen Platzierung noch ein paar Regeln zu beachten:

1. Jeder Spieler des Teams muss mindestens 1 Turnier bestritten haben
2. Ein Spieler des Teams kann maximal 7 Turniere für die Gesamtwertung des Teams beisteuern
3. Es können maximal 15 Turniere in die Wertung einfließen. Dabei können höhere Ergebnisse die niedrigeren ersetzen

Die TO des besuchten Turniers reicht nach Abschluss die Ergebnisse bei uns ein. Wir werden anschließend aus der Platzierung die erhaltenen Punkte berechnen (siehe „Das Punktesystem“) und diese Punkte in der Rangliste gutschreiben. Die Rangliste kann zu jedem Zeitpunkt auf www.tabletopleague.de eingesehen werden.



Die Saison

Geplant ist es, die Saison von September bis Mai laufen zu lassen, sodass das Finale im Juni vor der neuen Edition oder dem neuen Handbook ausgespielt werden kann (Änderungen vorbehalten). Wir versuchen uns damit dem Zyklus des Buches anzupassen, da es nicht sinnvoll wäre einen Editions- oder Regelwechsel mitten in der Saison zu haben. So ist, sofern sich dieser Release-Zyklus nicht ändert, sichergestellt, dass das Finale mit den gleichen Regeln gespielt wird, die über die Saison angewendet wurden.

Die erste Saison ist hierbei direkt eine Ausnahme von dieser Regel, da diese im Oktober starten wird, um genug Zeit für Anmeldungen zu lassen.

Anmerkungen für TO's

Turniere, deren Ergebnisse in die Liga-Wertung einfließen sollen, müssen in der Durchführung dem Turnier-Leitfaden entsprechen. In der ersten Saison gibt es hierbei jedoch die Besonderheit, dass die Bemalpflicht ausgesetzt ist, um auch kleineren TO's die Teilnahme zu ermöglichen. Ab Saison 2 gilt diese Ausnahme nicht mehr und auch das Finalturnier in Saison 1 wird bereits eine Bemalpflicht haben. Die Zeit bis dahin sollte ausreichend sein, um jedem die Teilnahme an der Liga zu ermöglichen. Außerdem muss ein Turnier mindestens 12 Teilnehmer haben, um dort Punkte für die Liga sammeln zu können.

Meldet uns euer Event über das Formular auf der Homepage und anschließend listen wir es dort für alle einsehbar auf. Nach Abschluss des Turniers möchten wir euch bitten, die Ergebnisse als CSV-Export an uns zu senden (die genaue Beschreibung dazu, wie das funktioniert, findet ihr in der Klick-Anleitung auf der Homepage). Wir werden daraus anschließend die Liga-Punkte berechnen und in regelmäßigen Abständen die Ranglisten aktualisieren.

Bei Fragen wendet euch gerne an einen von uns oder schreibt eine Mail an orga@tabletopeague.de



Das Punktesystem

Nachfolgend findet ihr ein Beispiel wie die Punktverteilung nach einem Liga-Turnier aussehen wird. Die genaue Formel ist relativ komplex, deshalb würden wir es hier erstmal bei dem Beispiel belassen, erklären das Ganze aber sicherlich mal in einem Livestream oder Video genauer. Faktoren für die Be-punktung sind dabei die Spieleranzahl, die Anzahl der Spiele und das statisti-sche Ergebnis (Winbrackets). Dabei ist es uns wichtig, dass der Unterschied zwischen One- & Two-Dayern nicht so groß ist, sodass sich jedes Turnier lohnt. Zum Vergleich: Der Sieg bei einem Two-Dayer gleicher Größe würde 56 Punkte einbringen.

Placing	Name	Wins	Punkte
1	Spieler 1	3	38
2	Spieler 2	3	36
3	Spieler 3	2	29
4	Spieler 4	2	28
5	Spieler 5	2	27
6	Spieler 6	2	26
7	Spieler 7	2	25
8	Spieler 8	2	24
9	Spieler 9	2	23
10	Spieler 10	2	22
11	Spieler 11	2	20
12	Spieler 12	1	16
13	Spieler 13	1	15
14	Spieler 14	1	14
15	Spieler 15	1	13
16	Spieler 16	1	12
17	Spieler 17	1	11
18	Spieler 18	1	10
19	Spieler 19	1	9
20	Spieler 20	1	8
21	Spieler 21	0	6
22	Spieler 22	0	5
23	Spieler 23	0	4
24	Spieler 24	0	4

